闖關遊戲：關主6人

1.數字之謎:  
選一個男生出來，關主在他的身上貼上寫著1-9數字的便條紙，隊員須以嘴巴將便條紙叼下，搭配上手部動作的加減乘除，來解答關主的謎題(如：32=4\*8，隊員就必須叼著4跟8到關主面前並搭上手部動作”乘”，帶關主確認無誤才算完成)

2.硫酸河:

規定一處為硫酸河，所有人要想辦法協力通過，唯一的辦法就是利用手上不怕硫酸的「木板」踩著通過，一旦板子沒人拿著或踩著，就會被硫酸侵蝕掉，整組都通過，沒人踩到硫酸河即過關，若有人不幸跌入河中，即失敗，須整組重來。可以從一開始「簡單級」五人五塊板子（五人五板），接著可以進化成「進階級」五人三塊板子（五人三板）。

3. 含水猜話：

利用嘴巴含住水時，會口齒不清的情形來造成的趣味。

遊戲流程：介紹規則：每一隊排成一列，並發一個杯子（裝滿水）；主持人會告訴第一個人題目，第一個人需含住水時向第二個傳題目，以後依此類推。開始進行

4.解方程式:  
先將所有隊員的手牽在一起，由關主斷開其中一邊後牽著開始繞，最後回到原點將隊員們牽到一起，隊員必須在手不能斷開的情況下，回到原本圍成一圈的樣子，必須在時限內完成，未完成處罰。

5.我是畢卡索

關主出題給其中一位隊員，該隊員不得使用雙手進行作畫，並讓其他人猜，時限內猜越多越加越多分，未達標則懲罰。**(改成比手畫腳?)**

6.百變妖怪  
關主可依照喜好決定妖怪的造型(幾人幾腳幾手)，各隊必須依照要求行走一段距離，在最後總結前走得越多分數越高，但每次失敗(如7人6腳走到一半變7腳之類的)就必須接受懲罰一次。

競技遊戲：關主10人

1.內有惡犬：  
 由兩個關主一個當樁，一個當狗，再從兩隊員中選出若干隊員作為鍊子(手跟手牽在一起)，其餘兩隊隊員在外圍以穿插方式圍成一個圈，被關主抓到者，視為淘汰，則成為鍊子的一部分，一段時間後被淘汰少的隊伍獲勝。

2.誰刺殺了國王  
 兩隊選出一個國王，其餘隊員為士兵，獲勝條件便是刺殺國王。

只要觸碰到對方士兵或國王便會觸發戰鬥(即剪刀石頭布)，輸者即被殺害。

國王可以拯救其士兵。  
 進階版：

加入祭司職業，國王變成只能救祭司，祭司可以救士兵。

3. Whatch Your Back

規則: 1.手上拿著一杯水、背上黏一張衛生紙

2.只要背上的衛生紙被水沾濕，即視為淘汰

3.把對方全員淘汰，或是時間結束時存活多數者，獲得勝利

4.每隊分成三組，採三戰兩勝制

4. 兩軍對峙：

運用猜拳分勝負的趣味性，加上反應力的較量所產生的效果。

遊戲流程：

介紹場地：一條中線，距中線約五～八公尺處各有一條安全線。

介紹規則：開賽時，每一隊各派出一定數量的代表，一對一地對峙在中線的兩側；嗶一聲猜拳後，贏的去抓輸的，輸的必需逃進背後的安全線。結算每一隊抓的人數來定這一回合的輸贏。

開始比賽。

趣味玩法：

可以變化的方式之一：嗶一聲後，改成輸的抓贏的。

可以變化的方式之二：嗶一聲後，裁判唸一個數字，如果是單數，是贏的抓輸的，如

果是雙數，則是輸的抓贏的。

可以變化的方式之三：與上面的規定相反。

可以變化的方式之四：嗶一聲後，裁判唸一個問題，如果答案是單數，則是就的抓輸

的，如果是雙數，則反之。

可以變化的方式之五：與上列規則相反。

5.踩水球

每輪一個隊員發1-2個小水球，固定於腳上，隊員們只能透過腳進行攻擊，時限結束後剩餘水球數較多者贏。

籌碼遊戲:

主規則:每個人有固定籌碼，透過遊戲增值，最後結算各隊的金額，最贏的那組能加分。

遊戲:需要8-10個小遊戲(卡牌或是簡單的賭博遊戲)

1.抵押所:可以拿名牌去抵押換錢，贖回要有利息

2.投資:大概每半個小時開盤，用骰子決定上漲或下跌

3.心臟病

4.比大小

5.骰資攻防戰

規則:雙方猜拳，贏者為攻擊方，輸者為防守方

攻擊方擲骰兩次相乘即為攻擊點，防守方則為防禦點

攻擊點大於防禦點，防守方受到差額傷害，若是小於，則進行下一回合猜拳總血量為100點，血量歸零即為出局

6.麻將連線:

小隊每個人跟關主黑白切，贏的拿兩張，輸得拿一張，接著關主選出一張麻將紙連線，有賓果贏錢，沒賓果輸錢。

7.十五二十:

小隊每個人跟關主BATTLE，看贏的幾個，輸的幾個，贏多贏錢，輸多輸錢，可以加賽

8.人體烏龜翹:

小隊每個人跟關主BATTLE，看贏的幾個，輸的幾個，贏多贏錢，輸多輸錢，可以加賽

9.推杯子:

一張桌子上面有金錢數，把杯子推出去的落點及得到獎金，掉落則失敗

道具:假鈔、撲克牌….

大富翁

* 主規則:利用上個遊戲的籌碼，玩大富翁，最後餘額最多的組加分。  
  (6隊同時進行，以交換各隊隊輔來互相監督，以工作人員為格子，如30位工作人員圍成一個大圈，即此關為30格一循環的大富翁，而總召、副召或機動為銀行及起點
* )  
  而每關代表不同場景
* 細規則:

1. 機會:表演才藝，可獲得獎金…..
2. 命運:前進後退、賞罰錢……
3. 買房，會有過路費，設置遊戲PK，如果挑戰成功，能免除過路費

* 遊戲:競爭類型的小遊戲3-4個(為了避免小學員需要浪費時間聽太多規則)。

1. 賣藝地下街:關主指定任務 讓小隊員完成後領錢(例如 去蒐集十人的手機號碼)
2. 百萬知識王-繳交一定金額可以玩百萬大附翁 以附中知識問答(或者不要也可以啦) 連續答對題數越高 獎金越高
3. 百萬大歌星-繳交一定金額可以完百萬大歌星 關主唱一首歌 並在不定時斷句 要隊員唱出下一句歌詞 頒發金額同百萬大富翁

* 道具:機會命運卡、小地圖……..